

# Ludox, ny portal för datorspel

Alejandra García, Granma

Till sitt 30-årsjubileum lanserade Kubas Ungdomsdatorklubb Ludox\*, landets första onlineplattform för datorspel för Lek och lär - Underhållning och lärande, för barn, ungdom och vuxna – med 40 spel, varav 13 skapade i Kuba. *Galaxia, Súper Bolá, Tasilany, Beisbolito, Activando Neuronas* och *Gesta Final* (Sista Bragden) är några av de 13 datorspel de gjort hittills. Portalen är tillgänglig med mobiler, plattor och datorer och spelen kan användas individuellt eller tillsammans med andra.

*Parollen är ”det är roligt att lära”,*

Det säger Danays Moreno, ”Spelen är interaktiva, där spelarna kan lära sig att måla, utvidga sina historiekunskaper, allt möjligt ... De aktiverar psykologiska processer, minne och koncentration, utvecklar tänkandet och motoriken.”

Ludox har också en nyhetssida med de senaste nyheterna inom spelvärlden. Och länkar till Ungdomsklubbens andra produkter som Mochila (ryggsäck) och Estanquillo (träffpunkt). På ”Kontakta oss” kan spelarna skicka synpunkter och förslag till arbetsgruppen.

Och tillade att de som inte har egen utrustning ju har tillgång till alla lokala Ungdomsklubbars.

*Samlar in spel från ungdomsklubbarna*

Ludox-projektet startade för ett år sedan för att tillvarata videospel som skapats av ungdomsklubbar eller medlemmar runt om i Kuba. ”Detta är vår största utmaning, att samla in och analysera spel som Ungdomsklubbarna har tagit fram”, förklarade spelutvecklingsgruppens Yilian Sánchez Contreras.

”De ska ha hög kvalitet och vara attraktiva för en bred publik, även om de flesta är barn och ungdomar. Vi ville att det skulle vara lätt att navigera, lätt att hitta spelen, och att illustrationerna tydligt skulle ange varje sektionens innehåll. Spelen måste hålla en hög kvalitet”, sa Bladimir Pavón.

”Även om det ännu är för tidigt att tala om en datorspelsindustri i Kuba, så har de första stegen tagits och Ludox är ett exempel.

Med begränsade resurser har vi lyckats skapa roliga och intressanta spel, med ett budskap, ett syfte. Detta är bara starten. Ludox vill också uppmuntra kubanska, obe-

# LUDOX

DIVERTIRSE ES APRENDER



roende spelutvecklare”.

”Ungdomsklubben vänder sig både till institutioner och enskilda”, betonade Leonel Ramayo, datatekniker och programmerare. ”Det kan underlätta skapandet av en gemenskap där institutioner, byråer och spelutvecklare kan dela med sig innehåll och erfarenheter.” De som inte har egen utrustning har tillgång till alla lokala Ungdomsklubbars.

*Ludox har överträffat våra förväntningar*

”Och vi tror att den kommer att bli väldigt populär bland ungdomar och familjer,” sa Danays Moreno. ”För närvarande räknar klubben med att uppdatera portalen varje vecka”.

Översättning Eva Björklund ●

\* Ludox kommer från latinets ludo som betyder spela, leka. Ludologin beskriver de egenskaper som är utmärkande för datorspelens dramaturgi som till skillnad från film är interaktiv.